

# Feelix: Expand Your Senses

## Story:

**Hallo, ich bin Thomas Leberer, und ich habe eine Lösung für Menschen mit einer hochgradigen Sehbehinderung bzw. Blindheit entwickelt, welches die Lebensqualität spürbar verbessert.**

Seit mehr als 20 Jahren arbeite ich an „**Feelix**“ – einer Erweiterung deiner Sinne, die das Leben für blinde und sehbehinderte Menschen revolutioniert.

Feelix ist nicht vergleichbar mit anderen Hilfsmitteln auf dem Markt, denn es ermöglicht etwas völlig Neues: Es verlängert deine Finger und macht sogar entfernte Dinge fühlbar.

Stell Dir vor: Du hast eine Tasse vor dir. Mit Feelix kannst du sie mit deinen Fingern „berühren“, ihre Form und Beschaffenheit wahrnehmen und sofort wissen, wie sie aussieht und, wie gefüllt die Tasse mit der Flüssigkeit ist.

Oder aber, du stehst vor einem Haus. Du kannst die Haustür „fühlen“, die Klingel ertasten und den Türgriff sofort finden, um die Tür zu öffnen. Mit der einen Hand öffnest du die Tür, während du mit der anderen den Weg ins Innere ertastest und sofort erkennst, ob dort eine Treppe nach oben oder unten führt, wo Du die Zimmertüren findest oder, ob ein Hindernis (Möbelstück) im Weg steht.

Wenn du auf der Straße läufst und ein Kanaldeckel fehlt, kannst du das Loch mit Feelix fühlen und die Gefahr rechtzeitig wahrnehmen.

Vorbeifahrende Autos oder Fahrräder kannst du ebenfalls spüren und dir ein Bild davon machen, wie sie aussehen und wo sie sich befinden.

Du kannst sogar Personen aus der Ferne „berühren“ und dir ein Bild machen, egal ob sie stillstehen oder sich bewegen.

Feinste Details, wie ein Haar auf einem Tisch, oder große Objekte, wie ein Baum oder ein Haus, werden spürbar.

Du kannst sogar ein Gefühl dafür bekommen, wie der Raum aussieht, in dem du dich befindest und dich frei in ihm bewegen. Mit Feelix kannst du die Decke ertasten, die Position der Deckenlampe fühlen oder die Struktur der Wände erkennen. So entsteht ein vollständiges Bild deiner Umgebung, ohne dass du sie tatsächlich berühren musst.

Die Begriffe „Mobilität“ und „Orientierungssicherheit“ bekommen eine ganz neue Qualität.

Selbst Farben, Temperaturen und Strom kannst du fühlen – Wärme, Kälte, Helligkeit oder Dunkelheit.

Ein Vorteil gegenüber Sehenden: Mit Feelix kannst du Dinge berühren, ohne einen Fingerabdruck zu hinterlassen, dir die Finger zu verbrennen oder einen Stromschlag zu bekommen.

Ich könnte ewig weiterschreiben, denn Feelix bietet eine völlig neue Möglichkeit, die Welt zu erleben. Falls du Fragen hast, freue ich mich, diese zu beantworten.

---

### **Wie Feelix funktioniert:**

Feelix ist ein handliches Gerät, das du mit einer Hand umschließt, ähnlich einem Mobiltelefon, welches du in der Hand hast.

Es verfügt über acht kleine Stifte, die alle deine Fingerspitzen berühren.

Wenn ein Objekt weit entfernt ist, üben die Stifte nur einen leichten Druck aus. Je näher das Objekt kommt, desto stärker wird der Druck auf die entsprechenden Stifte, was ein intuitives Gefühl zur Oberflächenbeschaffenheit der Objekte vermittelt.

Am Daumen befindet sich ein Zoom-Regler, mit dem du die virtuellen Finger „spreizen“ kannst, um größere Flächen zu „berühren“.

Ein integrierter 3D-Scanner überträgt die Entfernung von Objekten direkt auf die Stifte und sorgt so für ein natürliches und sofort verständliches Erlebnis.

Feelix wird robust, wasserdicht und stoßfest sein – perfekt für den täglichen Einsatz.

Dank eines einfach austauschbaren Akkus kannst du auch Ersatzakku mitnehmen, falls du länger unterwegs bist.

In der ersten Version von Feelix wird der Fokus auf das Fühlen von Objekten gelegt. In zukünftigen Versionen werden wir die Funktionen erweitern, um auch Temperaturen, elektrische Felder und Farben fühlbar zu machen.

---

### **Erfahrungen mit Feelix:**

Wir haben ein Funktionsmodell von Feelix vielen Personen testen lassen, um die Wirkung und Handhabung zu prüfen.

Auf der Fachmesse SightCity, Frankfurt am Main, präsentierten wir Feelix auf einem Stand mit einem komplett abgedunkelten Raum, in dem verschiedene Hindernisse arrangiert waren.

Nach nur 3 Minuten Einweisung konnten sich alle Tester – unabhängig davon, ob sie sehen konnten oder nicht – sicher im Raum bewegen und den Hindernissen problemlos ausweichen.

Ein Augenarzt, mit dem ich gesprochen habe, erklärte: „Blinde Menschen, die von Geburt an blind sind, haben oft keine Vorstellung davon, wie ein Raum außerhalb der Reichweite ihrer Hände aussieht – ähnlich wie Sehende sich nicht vorstellen können, wie das Universum in seiner Unendlichkeit aussieht.

Mit einem System wie Felix kannst du erstmals eine räumliche Vorstellung entwickeln und die Welt besser zu begreifen beziehungsweise wahrnehmen.

Seit 2003 hat Felix zahlreiche Experten und Institutionen begeistert. Eine kleine Auswahl der Stimmen:

- **Blista Marburg:** „Eine Revolution! Das Gerät bedeutet einen sehr weiten Sprung in der Technik gegenüber bisherigen Hilfsmitteln wie Blindenstock, Ultraschallgeräte oder akustische Geräte.“
- **Westfälische Wilhelms-Universität Münster:**
  - **1. Zitat:** „Das Gerät ist für meine Patienten, denen ich das Augenlicht nehmen muss, eine große Erleichterung, um sich in der von ihnen zuletzt gesehenen Welt schnell wieder zurechtzufinden. Für mich wäre es eine Gewissensberuhigung, weil ich bislang auf der medizinischen Seite keine derartige Hilfe bieten konnte.“
  - **2. Zitat:** „Mit dieser Technik sind Blinde und sehbehinderte Personen in der Lage, sich frei in unbekannter Umgebung zu bewegen und können sich ein räumliches Bild vorstellen. Es ist eine Revolution auf dem Markt der technischen Hilfsmittel.“
- **ONCE, Madrid:** „Das Produkt für alle unsere Mitglieder in Spanien und Lateinamerika.“
- **SightCity Frankfurt:** „Unglaublicher Zuspruch – weltweit.“
- **Stadt Leipzig:** „Eine geniale Idee, die Blinde sehend macht.“
- **DBSV Deutscher Blinden- und Sehbehindertenverband e.V., Berlin:** „Ich werde die Zulassung im Hilfsmittelkatalog der deutschen Krankenkasse befürworten. Ich habe noch nichts Vergleichbares auf dem Markt gesehen.“

### **Das Team hinter Felix:**

Vor 20 Jahren habe ich Felix zum ersten Mal gestartet. Damals fehlte mir jedoch die Erfahrung, um das Projekt langfristig erfolgreich umzusetzen, und ich musste andere Wege gehen. Seitdem erhalte ich immer wieder Anfragen, wann ich mit Felix weitermache – Anfragen, die mich persönlich sehr berühren.

Die Entwicklung, Testphasen, Zertifizierungen, der Aufbau der Serienproduktion und der weltweite Vertrieb kosten jedoch enorme Ressourcen.

Am liebsten würde ich Feelix sofort weltweit verfügbar machen. Dafür benötigen wir Partner, die global agieren – doch bisher haben wir solche Partner nicht gefunden.

Deshalb verfolgen wir jetzt einen **Step-by-Step-Ansatz**.

Mit Kickstarter bietet sich nun die perfekte Gelegenheit, Feelix erneut anzugehen. Diese Plattform gibt uns die Möglichkeit, die Welt von dieser bahnbrechenden Idee zu überzeugen und gemeinsam mit eurer Unterstützung Großes zu bewirken.

### Das Team hinter Feelix:

- **Thomas Leberer:** (ich) der Autor... Erfinder, Entwickler, Elektriker und Physiker...(fehlt noch)
- **Axel Dickschat:** Mit ihm habe ich die ersten Veröffentlichungen vor 20 Jahren gestartet. Als erfahrener Kaufmann und Experte auf dem Gebiet internationales Marketing und Vertrieb ergänzt Axel den technischen Teil mit umfassendem kaufmännischem und vertrieblischem Know-how. Er ist selber hochgradig sehbehindert.
- **Thomas Ulbricht:** Als betroffener, mit seiner langjährigen Erfahrung im Bereich der Sehbehinderten bringt Thomas die praktische Expertise ein, um die verschiedenen Varianten von Feelix erfolgreich zu realisieren.

Zusammen setzen wir alles daran, Feelix endlich in die Welt zu bringen und die Lebensqualität von blinden und sehbehinderten Menschen nachhaltig zu verbessern.

---

### Timeline

- **2003:** Die Idee entstand, entfernte Objekte fühlbar zu machen.
  - **2004:** Einreichung des ersten Patents.
  - **2005:** Bau des ersten Funktionsmodells.
  - **2006:** Vorstellung und Test von Feelix in der Öffentlichkeit.
  - **2009:** Erstes Patent erteilt.
  - **2024:** Überlegungen im Team, Feelix weltweit verfügbar zu machen.
  - **Dezember 2024:** Einreichung des erweiterten Patents.
  - **Januar 2025:** Start der Kickstarter-Kampagne.
  - **Februar 2025:** Beginn des Baus von Feelix.
  - **April 2025:** Fokus auf Ergonomie und Design.
  - **Juni 2025:** Präsentation und Test der ersten Prototypen.
  - **Juli 2025:** Bau der ersten Vorserienmodelle.
  - **August 2025:** Beginn der Zulassungen.
  - **September 2025:** Eventuelle Nacharbeiten.
  - **November 2025:** Aufbau der Serienproduktion.
  - **Dezember 2025:** Beginn der Auslieferung.
-

## **Development Costs**

Die angegebenen Kosten beziehen sich ausschließlich auf die aktuellen und zukünftigen Ausgaben bis zur Auslieferung von Feelix. Bereits entrichtete Kosten der letzten 20 Jahre, die für die Entwicklung und Forschung aufgewendet wurden, sind hier nicht enthalten und werden nicht mehr benötigt.

### **Aufschlüsselung der Entwicklungskosten:**

- **22,000 CHF:** Material für die Entwicklung
- **8,000 CHF:** Design und Dokumentation
- **14,000 CHF:** Werkzeuge für Spritzguss
- **6,000 CHF:** Prüfungen und Zertifikate
- **23,000 CHF:** Aufbau der Montage
- **6,000 CHF:** Einrichtung der Testumgebung
- **9,000 CHF:** Einrichtung der Verpackung
- **88,000 CHF Total**

Diese Summe deckt die Entwicklung bis zur Produktion und Auslieferung der ersten Einheiten ab.

---

## **Preisgestaltung**

Wir als Unternehmen mit sozialem Anspruch möchten keinen Unterschied zwischen Arm und Reich machen. Feelix ist ein Gerät von Menschen für Menschen. Daher gibt es bei uns keine Zwei-Klassengesellschaft.

Unser Ziel ist es, den Preis für Feelix so niedrig wie möglich zu halten, damit möglichst viele Menschen von dieser bahnbrechenden Technologie profitieren und eine Erleichterung in ihrem Alltag erfahren können. Je mehr Einheiten wir produzieren, desto geringer werden die Produktionskosten pro Stück – diese Ersparnis möchten wir direkt an die Nutzer weitergeben.

Zusätzlich setzen wir auf Förderprogramme in den jeweiligen Ländern, um Feelix noch preisgünstiger anbieten zu können. In der Erwartung, dass wir diese Förderprogramme nutzen können, möchten wir unsere Preisstrategie auf die ersten 2.000 Geräte herunterbrechen:

### **Preisstaffelung für die Kickstarter-Kampagne:**

- **Die ersten 1.000 Einheiten** bieten wir für **900 CHF** an.
- **Die nächsten 1.000 Einheiten** können wir für **1.000 CHF** anbieten.
- Danach liegt der reguläre Preis bei **1.400 CHF**.

Sollten wir zum Ende der Kampagne eine sehr große Stückzahl erreichen, können wir Feelix weiterhin zu einem niedrigeren Preis anbieten.

Falls dies jedoch nicht der Fall ist, müssen wir den Preis anheben, um die Weiterentwicklung und Optimierung von Feelix zu finanzieren.

### **Beiträge / Unterstützer**

Wir freuen uns über jede Unterstützung, die dazu beiträgt, Feelix umzusetzen und die Realisierung möglicherweise zu beschleunigen.

Unterstützer können dabei wählen:

- **Öffentliche Unterstützer:** Sie werden namentlich auf unserer Website als Unterstützer genannt – ein Zeichen der Wertschätzung und Anerkennung.
- **Inkognito-Unterstützer:** Ihre Unterstützung bleibt anonym, ohne Nennung auf unserer Website.

Jede Form der Unterstützung hilft uns, Feelix schneller in die Welt zu bringen und die Lebensqualität vieler Menschen zu verbessern.